

PORCENTAJES E ÍNDICES

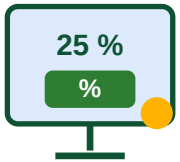
Cuaderno interactivo de Porcentajes, variaciones e índices

Economía · ESO y Bachillerato · 5 fichas con ejercicios que no se acaban nunca

¿Cómo funciona?

1. **Elige:** Los **botones de arriba a la izquierda** cambian lo que se pregunta en cada ficha o suben la dificultad: 1 fácil · 2 medio · 3 difícil. Cada vez que pulsas uno, salen ejercicios nuevos.
2. **Responde:** Escribe el resultado en la casilla con el **teclado de la pantalla** o con el del ordenador. La **coma** separa los decimales y **+ / -** cambia el signo. **SOLUCIONES** enseña la cuenta paso a paso.
3. **Corrige:** Pulsa **CORREGIR**: **verde** = acierto, **rojo** = fallo. Si no has contestado, la pregunta se marca entera en rojo.
4. **Repite: NUEVOS EJERCICIOS** genera actividades distintas al azar. **SOLUCIONES** muestra las respuestas y **BORRAR** las quita.
5. **Navega:** Pulsa un tema del índice. En cada ficha usa las flechas o el botón **ÍNDICE** de arriba a la derecha.

EN CLASE, CON LA PIZARRA DIGITAL



1. Conecta el ordenador a la **pizarra digital** o al proyector.
2. Ábrelo a **pantalla completa**: Ctrl + L (en Mac, Cmd + L).
3. Toca las respuestas directamente en la pizarra: no necesitas teclado ni ratón. ¡Toda la clase participa!

EN CADA ORDENADOR



Cada alumno practica a su ritmo en su ordenador. Ideal para el aula de informática o para repasar en casa.

Índice

pulsa un tema

Ábrelo con Adobe Acrobat Reader (gratuito): en el navegador los botones pueden no funcionar.

1 Porcentajes
2 Variaciones porcentuales
3 Variaciones sucesivas
4 Índices económicos
5 IPC, inflación y poder adquisitivo

Aviso legal y derechos de autor

Porcentajes

Ficha 1 de 5 · parte = total × p · Despeja la magnitud que falta · El tanto por ciento se divide entre 100

ÍNDICE

NIVEL 1 2 3 TIPO Porcentaje Cantidad Total Mixto

1. Los salarios de la plantilla suman 2 500 euros, de los cuales 1 250 corresponden a un solo concepto. ¿Qué porcentaje representa? ____ %

2. Los ingresos por publicidad suman 1 800 euros, de los cuales 450 corresponden a un solo concepto. ¿Qué porcentaje representa? ____ %

3. Las ventas de una tienda suman 3 600 euros, de los cuales 900 corresponden a un solo concepto. ¿Qué porcentaje representa? ____ %

4. Las compras del trimestre suman 3 600 euros, de los cuales 3 420 corresponden a un solo concepto. ¿Qué porcentaje representa? ____ %

5. Las ventas de una tienda suman 900 euros, de los cuales 45 corresponden a un solo concepto. ¿Qué porcentaje representa? ____ %

6. Los gastos de un hogar suman 2 000 euros, de los cuales 1 800 corresponden a un solo concepto. ¿Qué porcentaje representa? ____ %

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe el resultado

7 8 9
4 5 6
1 2 3
, 0 ⌫
+ / -
SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVOS EJERCICIOS | CORREGIR | SOLUCIONES | BORRAR

Para que funcionen los botones, abre este PDF con Adobe Acrobat Reader (es gratuito).

Variaciones porcentuales

Ficha 2 de 5 · V1 = V0 × (1 + r) · r = (V1 - V0) / V0 · Positivo si sube y negativo si baja

NIVEL 1 2 3 TIPO Aumento Disminución Variación % Valor inicial Valor final Mixto

1. Los gastos de un hogar eran 1 000 euros y aumentan un 15 %. ¿Cuánto valen ahora? ____ euros
2. Los costes de los materiales eran 3 600 euros y aumentan un 5 %. ¿Cuánto valen ahora? ____ euros
3. Las importaciones de un país eran 1 100 euros y aumentan un 15 %. ¿Cuánto valen ahora? ____ euros
4. Los salarios de la plantilla eran 3 200 euros y aumentan un 15 %. ¿Cuánto valen ahora? ____ euros
5. Los ingresos de un mes eran 300 euros y aumentan un 5 %. ¿Cuánto valen ahora? ____ euros
6. Las ventas de una tienda eran 2 600 euros y aumentan un 25 %. ¿Cuánto valen ahora? ____ euros

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe el resultado

7 8 9
4 5 6
1 2 3
, 0 ⌫
+ / -
▶ SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVOS EJERCICIOS | CORREGIR | SOLUCIONES | BORRAR

Para que funcionen los botones, abre este PDF con Adobe Acrobat Reader (es gratuito).

Variaciones sucesivas

Ficha 3 de 5 · Vf = V0 × (1+r1) × (1+r2) · Los porcentajes no se suman: se multiplican los factores

◀ ÍNDICE ▶

NIVEL 1 2 3 TIPO 2 cambios 3 cambios Mixto

1 **Los gastos de un hogar son 3 100 euros y suben un 35 %, después suben un 30 %. ¿Cuánto valen al final?** ____ euros

2 **Las compras del trimestre son 2 000 euros y suben un 35 %, después bajan un 35 %. ¿Cuánto valen al final?** ____ euros

3 **Las ventas de una tienda son 3 600 euros y suben un 15 %, después bajan un 35 %. ¿Cuánto valen al final?** ____ euros

4 **Las importaciones de un país son 3 200 euros y suben un 25 %, después suben un 5 %. ¿Cuánto valen al final?** ____ euros

5 **Los salarios de la plantilla son 1 200 euros y suben un 5 %, después bajan un 40 %. ¿Cuánto valen al final?** ____ euros

6 **Los gastos de un hogar son 2 300 euros y suben un 15 %, después suben un 40 %. ¿Cuánto valen al final?** ____ euros

NUEVOS EJERCICIOS | CORREGIR | SOLUCIONES | BORRAR

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe el resultado

7 8 9
4 5 6
1 2 3
, 0 ⌫
+ / -
▶ SIGUIENTE

RESULTADO

Para que funcionen los botones, abre este PDF con Adobe Acrobat Reader (es gratuito).

Índices económicos

Ficha 4 de 5 · I = Vactual / Vbase × 100 · El año base vale 100 · Por encima de 100 ha subido

◀ ÍNDICE ▶

NIVEL 1 2 3 TIPO Índice Valor base Valor actual Mixto

1. En el año base las compras del trimestre eran 1 400 euros y ahora son 770. ¿Cuál es el índice con base 100? [ ] índice

2. En el año base los ingresos por publicidad eran 1 700 euros y ahora son 1 615. ¿Cuál es el índice con base 100? [ ] índice

3. En el año base las exportaciones de una empresa eran 1 800 euros y ahora son 1 080. ¿Cuál es el índice con base 100? [ ] índice

4. En el año base los gastos de un hogar eran 1 700 euros y ahora son 1 615. ¿Cuál es el índice con base 100? [ ] índice

5. En el año base los beneficios del año eran 1 200 euros y ahora son 1 020. ¿Cuál es el índice con base 100? [ ] índice

6. En el año base las compras del trimestre eran 1 200 euros y ahora son 1 500. ¿Cuál es el índice con base 100? [ ] índice

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe el resultado

7 8 9
4 5 6
1 2 3
, 0 ⌫
+ / -
▶ SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVOS EJERCICIOS | CORREGIR | SOLUCIONES | BORRAR

Para que funcionen los botones, abre este PDF con Adobe Acrobat Reader (es gratuito).

IPC, inflación y poder adquisitivo

Ficha 5 de 5 · inflación = (IPC1 - IPC0) / IPC0 · Salario real = nominal / IPC × 100

NIVEL **1** 2 3 TIPO **Inflación** IPC final Salario real Poder adquisitivo Mixto

1. El IPC pasa de 100 a 102. ¿Cuál es la tasa de inflación? ____ %
2. El IPC pasa de 100 a 109. ¿Cuál es la tasa de inflación? ____ %
3. El IPC pasa de 100 a 106. ¿Cuál es la tasa de inflación? ____ %
4. El IPC pasa de 100 a 104. ¿Cuál es la tasa de inflación? ____ %
5. El IPC pasa de 100 a 107. ¿Cuál es la tasa de inflación? ____ %
6. El IPC pasa de 100 a 105. ¿Cuál es la tasa de inflación? ____ %

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe el resultado

7 8 9
4 5 6
1 2 3
, 0 ⌫
+ / -
▶ SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVOS EJERCICIOS | CORREGIR | SOLUCIONES | BORRAR

Para que funcionen los botones, abre este PDF con Adobe Acrobat Reader (es gratuito).

© 2026 Recursos ESO

TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS

Este material educativo es una creación de **Recursos ESO** (www.recursoseso.com) y se distribuye de forma gratuita o comercial a través de su página web, tiendas y plataformas autorizadas.

Se autoriza su **utilización personal y educativa**, tanto individualmente como en el aula, por parte de quienes lo hayan obtenido legítimamente.

La adquisición o descarga gratuita de este recurso concede únicamente una **licencia de uso**, sin que implique la transmisión de los derechos de propiedad intelectual.

Estas condiciones se aplican sin perjuicio de los derechos y excepciones reconocidos por la legislación vigente.

Queda prohibido, sin autorización previa y por escrito del titular de los derechos:

- Reproducir, modificar, distribuir, compartir, publicar o comercializar este material, total o parcialmente, fuera de los usos expresamente autorizados.
- Extraer, copiar, adaptar o reutilizar el código fuente original de los recursos interactivos para desarrollar, publicar o comercializar otros materiales.
- Eliminar o modificar los avisos de autoría, marcas de identificación o referencias a Recursos ESO.
- Presentar como propios los materiales, diseños, ilustraciones, contenidos originales o código protegido de Recursos ESO.

www.recursoseso.com

© 2026 Recursos ESO. Todos los derechos reservados.

Material didáctico original
Cuadernos interactivos para pizarra digital y ordenador, creados por Recursos ESO.