

Cuaderno interactivo de Matemáticas

2.º ESO · 12 fichas con ejercicios que no se acaban nunca

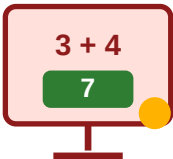


MATEMÁTICAS 2.º ESO

¿Cómo funciona?

- 1 Elige:** Selecciona el **NIVEL** (1 fácil · 2 medio · 3 difícil) y el **TIPO** de ejercicio. Cada vez que cambias, salen ejercicios nuevos.
- 2 Escribe:** Toca una casilla de respuesta y escribe con el **teclado de la pantalla** o con el del ordenador. Las fracciones se escriben con la tecla **/**.
- 3 Corrige:** Pulsa **CORREGIR**: **verde** = correcto, **rojo** = incorrecto, **amarillo** = bien, pero no en la forma pedida.
- 4 Repite:** **NUEVAS OPERACIONES** genera ejercicios distintos al azar. **SOLUCIONES** muestra los resultados y **BORRAR** limpia las respuestas.
- 5 Navega:** Pulsa un tema del índice. En cada ficha usa las flechas o el botón **ÍNDICE** de arriba a la derecha.

EN CLASE, CON LA PIZARRA DIGITAL



1. Conecta el ordenador a la **pizarra digital** o al proyector.
2. Ábrelo a **pantalla completa**: Ctrl + L (en Mac, Cmd + L).
3. Toca las casillas y el **teclado de la pantalla** directamente en la pizarra: no necesitas teclado ni ratón. ¡Toda la clase participa!

EN CADA ORDENADOR



Cada alumno practica a su ritmo en su ordenador, con el teclado físico o el de la pantalla. Ideal para el aula de informática o para repasar en casa.

Índice pulsa un tema

Ábrelo con Adobe Acrobat Reader (gratuito): en el navegador los botones pueden no funcionar.

1

Operaciones combinadas con enteros

2

Potencias

3

Raíces cuadradas

4

Divisibilidad: m.c.d. y m.c.m.

5

Fracciones: operaciones

6

Decimales y fracciones

7

Proporcionalidad

8

Porcentajes

9

Expresiones algebraicas y monomios

10

Ecuaciones de primer grado

11

Teorema de Pitágoras

12

Funciones y coordenadas

Operaciones combinadas con enteros

Ficha 1 de 12 · Primero corchetes y paréntesis, después $\cdot$ y $:$, y por último $+$ y $-$



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

2

3

4

5

6

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Potencias

Ficha 2 de 12 · Misma base: al multiplicar se suman los exponentes, al dividir se restan · Potencia de potencia: se multiplican



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

2

3

4

5

6

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Raíces cuadradas

Ficha 3 de 12 · Aproximadas: escribe solo la parte entera (la raíz de 50 es 7,07...: escribe 7)



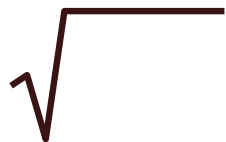
ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1



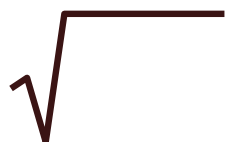
=

2



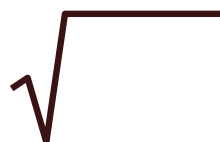
=

3



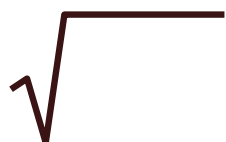
=

4



=

5



=

6



=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Divisibilidad: m.c.d. y m.c.m.

Ficha 4 de 12 · m.c.d.: factores comunes con el menor exponente · m.c.m.: comunes y no comunes con el mayor



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

2

3

4

5

6

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Fracciones: operaciones

Ficha 5 de 12 · Respeta la prioridad de las operaciones · Vale cualquier fracción equivalente



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

— —

=

2

— —

=

3

— —

=

4

— —

=

5

— —

=

6

— —

=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

—

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Decimales y fracciones

Ficha 6 de 12 · Escribe las fracciones con la tecla / (3/4) · Amarillo = valor correcto, pero no en la forma pedida



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

2

3

4

5

6

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Proporcionalidad

Ficha 7 de 12 · Directa: a más, más · Inversa: a más, menos · La razón se escribe como fracción con la tecla /



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

2

3

4

5

6

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Porcentajes

Ficha 8 de 12 · Aumento del 20 %: multiplica por 1,20 · Descuento del 20 %: multiplica por 0,80



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

2

3

4

5

6

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Expresiones algebraicas y monomios

Ficha 9 de 12 · Escribe el coeficiente y el exponente del resultado (si solo hay x, el exponente es 1)



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

2

3

4

5

6

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Ecuaciones de primer grado

Ficha 10 de 12 · Deja la x sola en un miembro y escribe su valor



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

2

3

4

5

6

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Teorema de Pitágoras

Ficha 11 de 12 · $\text{hipotenusa}^2 = \text{cateto}^2 + \text{cateto}^2$ · Nivel 3: redondea a las décimas (con coma)



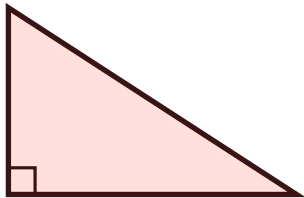
ÍNDICE



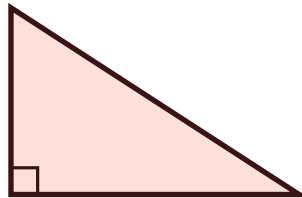
NIVEL

TIPO

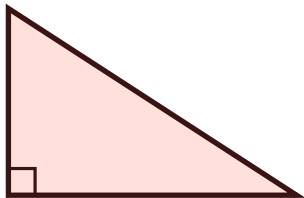
1



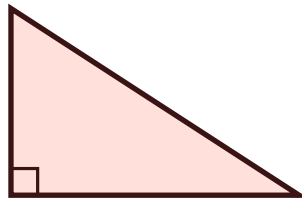
2



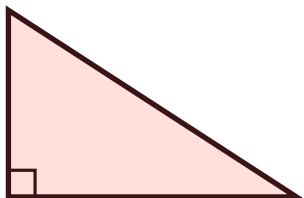
3



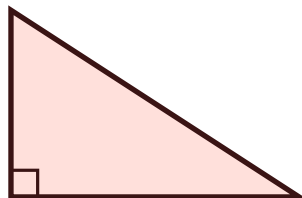
4



5



6



TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Funciones y coordenadas

Ficha 12 de 12 · Punto (x, y): primero el valor horizontal y luego el vertical · En $y = mx + n$, m es la pendiente



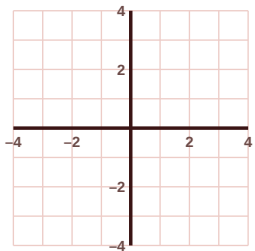
ÍNDICE



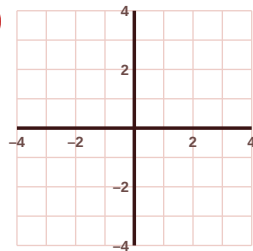
NIVEL

TIPO

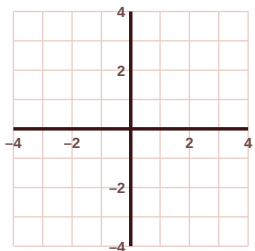
1



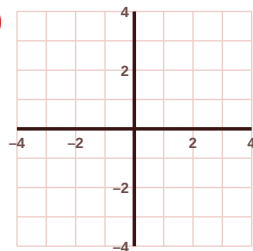
2



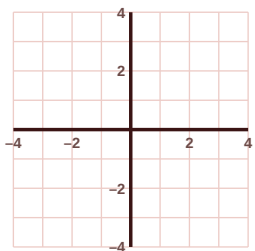
3



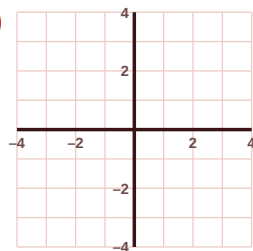
4



5



6



TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



/



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR