

Cuaderno interactivo de Matemáticas

1.º ESO · 10 fichas con ejercicios que no se acaban nunca

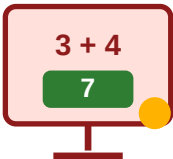


MATEMÁTICAS 1.º ESO

¿Cómo funciona?

- 1 Elige:** Selecciona el **NIVEL** (1 fácil · 2 medio · 3 difícil) y el **TIPO** de ejercicio. Cada vez que cambias, salen operaciones nuevas.
- 2 Escribe:** Toca una casilla de respuesta y escribe con el **teclado de la pantalla** o con el del ordenador. **SIGUIENTE** salta a la próxima casilla.
- 3 Corrige:** Pulsa **CORREGIR**: **verde** = correcto, **rojo** = incorrecto. El marcador muestra los aciertos.
- 4 Repite:** **NUEVAS OPERACIONES** genera ejercicios distintos al azar. **SOLUCIONES** muestra los resultados y **BORRAR** limpia las respuestas.
- 5 Navega:** Pulsa un tema del índice. En cada ficha usa las flechas o el botón **ÍNDICE** de arriba a la derecha.

EN CLASE, CON LA PIZARRA DIGITAL



1. Conecta el ordenador a la **pizarra digital** o al proyector.
2. Ábrelo a **pantalla completa**: Ctrl + L (en Mac, Cmd + L).
3. Toca las casillas y el **teclado de la pantalla** directamente en la pizarra: no necesitas teclado ni ratón. ¡Toda la clase participa!

EN CADA ORDENADOR



Cada alumno practica a su ritmo en su ordenador, con el teclado físico o el de la pantalla. Ideal para el aula de informática o para repasar en casa.

Índice pulsa un tema

Ábrelo con Adobe Acrobat Reader (gratuito): en el navegador los botones pueden no funcionar.

1

Operaciones combinadas

2

Potencias

3

Máximo común divisor y mínimo común múltiplo

4

Números enteros: sumas y restas

5

Números enteros: multiplicación y división

6

Fracciones: simplificar

7

Fracciones: operaciones

8

Números decimales

9

Porcentajes

10

Ecuaciones de primer grado

Operaciones combinadas

Ficha 1 de 10 · Primero paréntesis, después · y :, y por último + y –



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

=

2

=

3

=

4

=

5

=

6

=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

–

0

,



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Potencias

Ficha 2 de 10 · Multiplica la base por sí misma tantas veces como indica el exponente



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

=

2

=

3

=

4

=

5

=

6

=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Máximo común divisor y mínimo común múltiplo

Ficha 3 de 10 · Descompón en factores primos



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

 $=$

2

 $=$

3

 $=$

4

 $=$

5

 $=$

6

 $=$

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Números enteros: sumas y restas

Ficha 4 de 10 · Restar un número es sumar su opuesto



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

=

2

=

3

=

4

=

5

=

6

=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Números enteros: multiplicación y división

Ficha 5 de 10 · Signos iguales dan +, signos distintos dan –



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

=

2

=

3

=

4

=

5

=

6

=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

–

0

,



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Fracciones: simplificar

Ficha 6 de 10 · Escribe la fracción irreducible (amarillo = equivalente pero sin simplificar)



ÍNDICE



NIVEL

1

$$\frac{\quad}{\quad} = \frac{\quad}{\quad}$$

2

$$\frac{\quad}{\quad} = \frac{\quad}{\quad}$$

3

$$\frac{\quad}{\quad} = \frac{\quad}{\quad}$$

4

$$\frac{\quad}{\quad} = \frac{\quad}{\quad}$$

5

$$\frac{\quad}{\quad} = \frac{\quad}{\quad}$$

6

$$\frac{\quad}{\quad} = \frac{\quad}{\quad}$$

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Fracciones: operaciones

Ficha 7 de 10 · Vale cualquier fracción equivalente al resultado



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

$$\underline{\hspace{2cm}} \quad \underline{\hspace{2cm}} = \boxed{\hspace{2cm}}$$

2

$$\underline{\hspace{2cm}} \quad \underline{\hspace{2cm}} = \boxed{\hspace{2cm}}$$

3

$$\underline{\hspace{2cm}} \quad \underline{\hspace{2cm}} = \boxed{\hspace{2cm}}$$

4

$$\underline{\hspace{2cm}} \quad \underline{\hspace{2cm}} = \boxed{\hspace{2cm}}$$

5

$$\underline{\hspace{2cm}} \quad \underline{\hspace{2cm}} = \boxed{\hspace{2cm}}$$

6

$$\underline{\hspace{2cm}} \quad \underline{\hspace{2cm}} = \boxed{\hspace{2cm}}$$

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



SIGUIENTE ►

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Números decimales

Ficha 8 de 10 · Escribe los decimales con coma



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

=

2

=

3

=

4

=

5

=

6

=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta
y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Porcentajes

Ficha 9 de 10 · El 20 % de 150 es $150 \cdot 20 : 100$



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

=

2

=

3

=

4

=

5

=

6

=

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR

Ecuaciones de primer grado

Ficha 10 de 10 · Deja la x sola en un miembro y escribe su valor



ÍNDICE



NIVEL

TIPO

1

$x =$

2

$x =$

3

$x =$

4

$x =$

5

$x =$

6

$x =$

TECLADO

Toca una casilla de respuesta y escribe con estas teclas

7

8

9

4

5

6

1

2

3

-

0

,



SIGUIENTE

RESULTADO

NUEVAS OPERACIONES

CORREGIR

SOLUCIONES

BORRAR