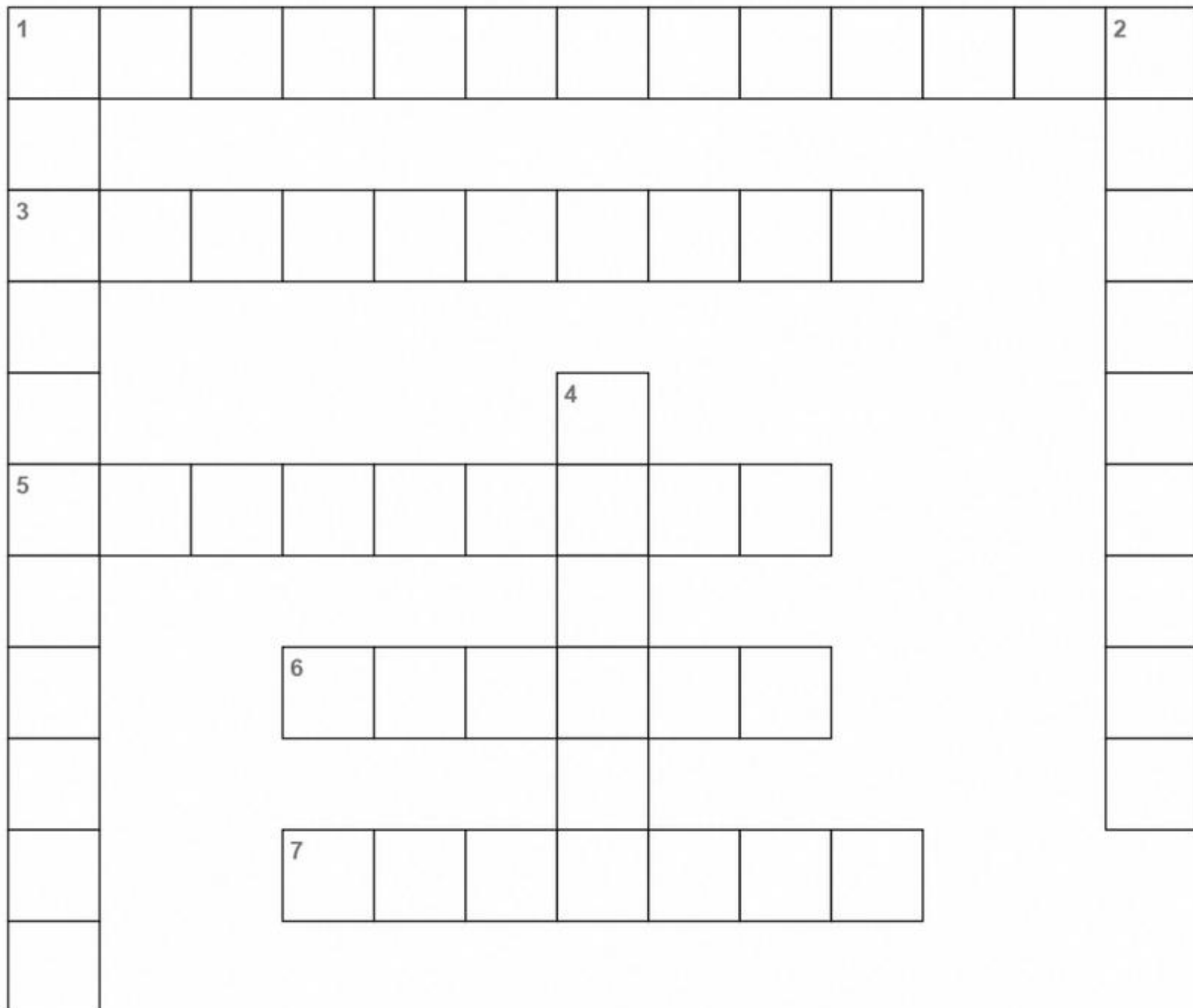


CRUCIGRAMAS

—✂— TECNOLOGÍA —✂—



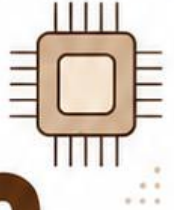
HORIZONTALES

1. Organización de tareas, tiempos y recursos antes de construir.
3. Fase final en la que se comprueba si el resultado cumple lo previsto.
5. Primer modelo construido para comprobar si la solución funciona.
6. Dibujo rápido a mano alzada con las primeras ideas.
7. Documento escrito que recoge todo el desarrollo del proyecto.

VERTICALES

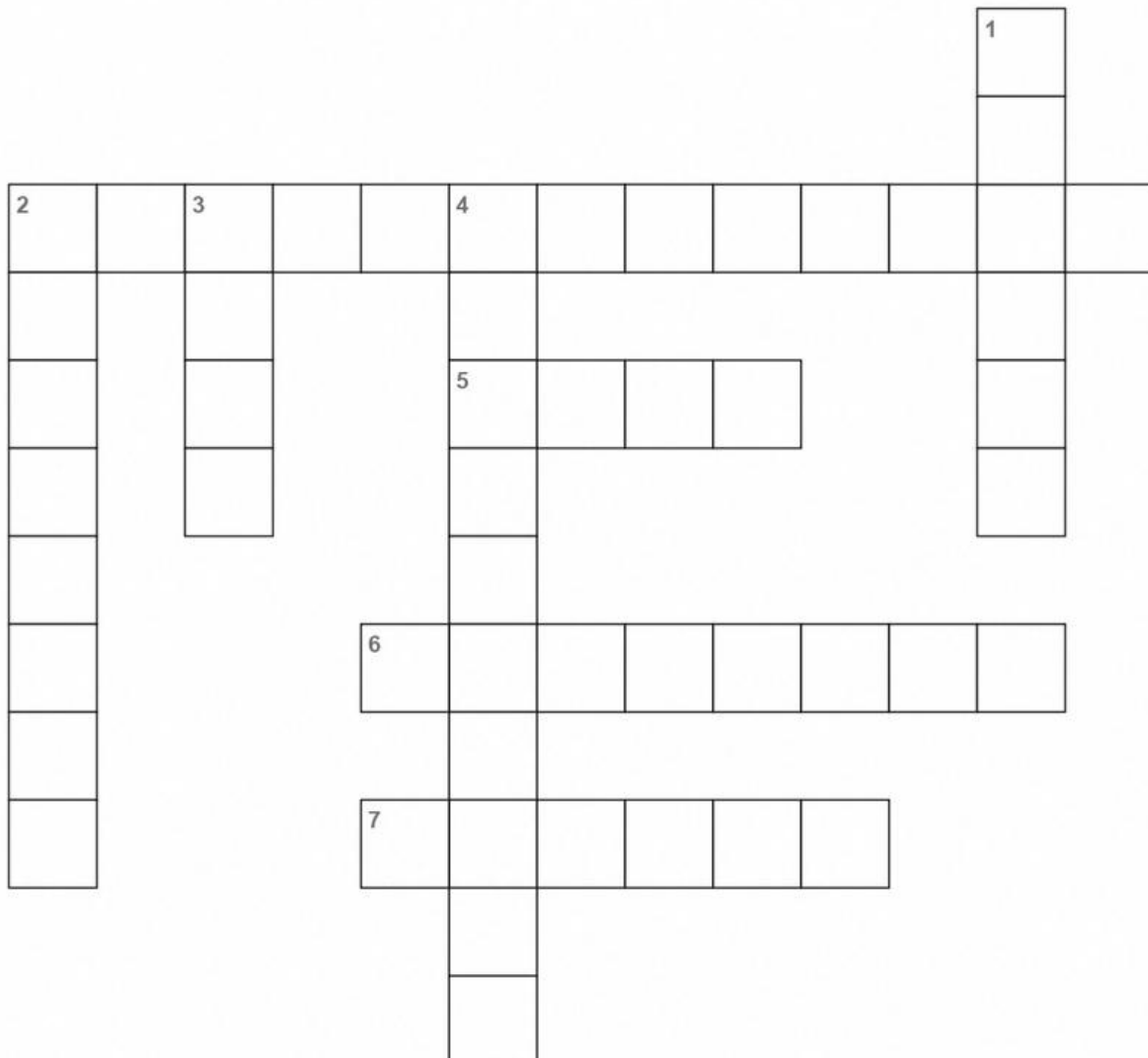
1. Relación detallada de los costes de materiales y mano de obra.
2. Carencia que da origen a la búsqueda de una solución técnica.
4. Fase en la que se definen la forma, las medidas y los materiales.





CRUCIGRAMAS

— ✂ TECNOLOGÍA ✂ —



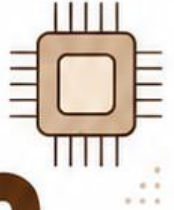
HORIZONTALES

2. Tablero formado por láminas finas encoladas con las fibras cruzadas.
5. Papel rugoso que sirve para alisar superficies.
6. Herramienta de hoja dentada empleada para cortar tableros.
7. Recubrimiento transparente que protege la superficie de la humedad.

VERTICALES

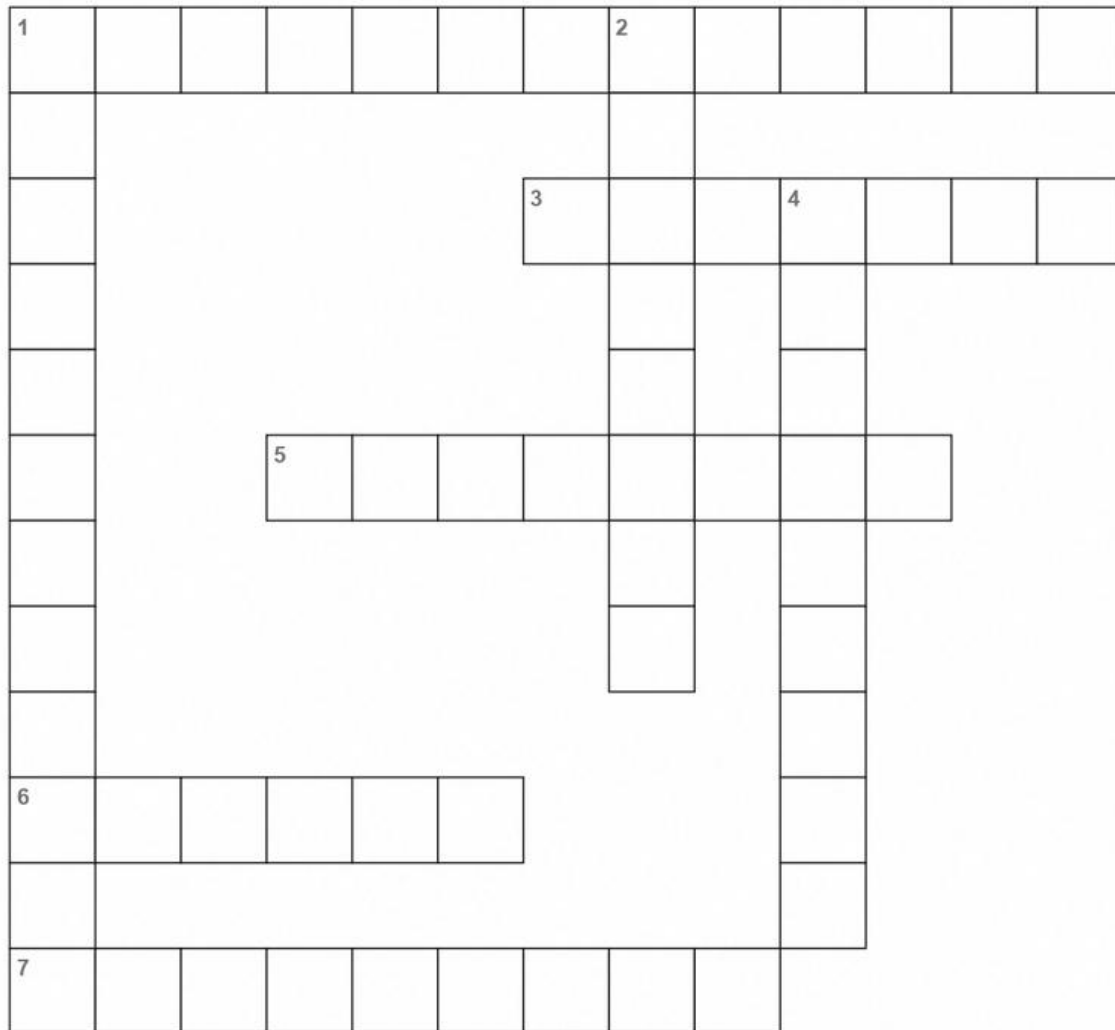
1. Material de origen vegetal que se obtiene del tronco de los árboles.
2. Sustancia fibrosa de la que se obtiene el papel.
3. Marca circular del tablero que corresponde al arranque de una rama.
4. Tablero fabricado con virutas prensadas y encoladas.





CRUCIGRAMAS

— ✂️ TECNOLOGÍA ✂️ —



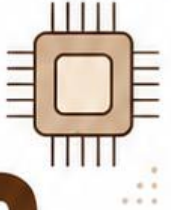
HORIZONTALES

1. Plástico que se reblandece con el calor y puede moldearse muchas veces.
3. Metal cuyo componente principal es el hierro.
5. Metal ligero y resistente a la corrosión, usado en latas y ventanas.
6. Combinación de cobre y estaño conocida desde la Antigüedad.
7. Técnica que obliga al material a pasar por una boquilla para darle forma alargada.

VERTICALES

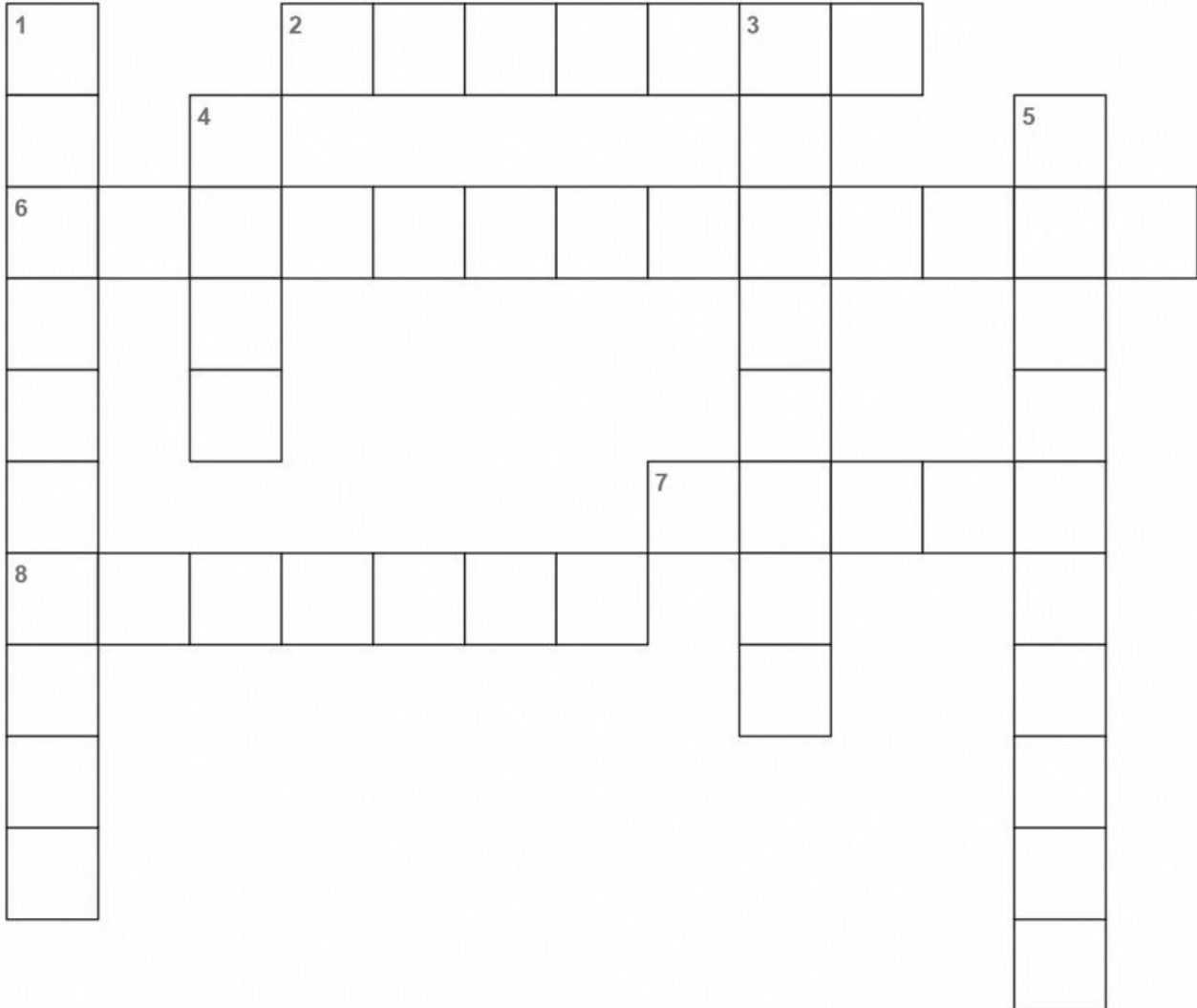
1. Plástico que, una vez moldeado, ya no vuelve a ablandarse.
2. Mezcla de dos o más metales para mejorar sus propiedades.
4. Proceso que reincorpora los residuos al ciclo de producción.





CRUCIGRAMAS

— ✂️ TECNOLOGÍA ✂️ —



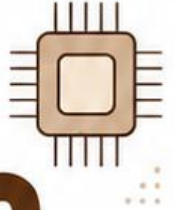
HORIZONTALES

2. Cable o barra que sujeta estirando de un punto hacia otro.
6. Refuerzo que emplea formas de tres lados para evitar deformaciones.
7. Elemento vertical que soporta el peso de lo que tiene encima.
8. Esfuerzo que tiende a retorcer una pieza sobre su eje.

VERTICALES

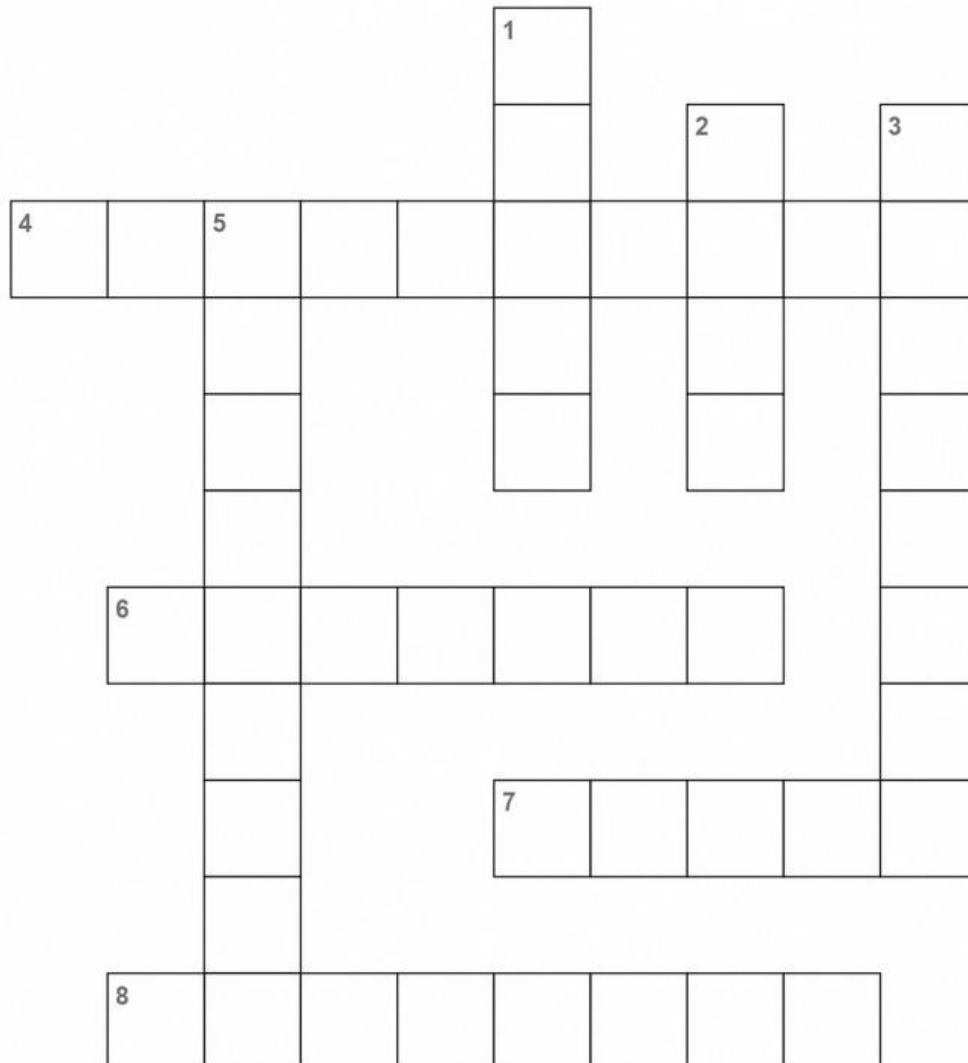
1. Conjunto de elementos que soporta las cargas y mantiene la forma.
3. Esfuerzo que tiende a estirar y alargar una pieza.
4. Elemento horizontal que trabaja a flexión y reparte las cargas.
5. Esfuerzo que tiende a aplastar y acortar una pieza.





CRUCIGRAMAS

— TECNOLOGÍA —



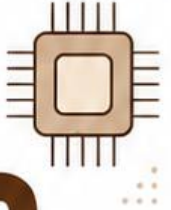
HORIZONTALES

4. Barra dentada que convierte el giro en un desplazamiento recto.
6. Barra rígida que gira sobre un punto de apoyo y multiplica la fuerza.
7. Pieza que transforma el movimiento circular en rectilíneo alternativo.
8. Mecanismo que disminuye la velocidad de giro y aumenta la fuerza.

VERTICALES

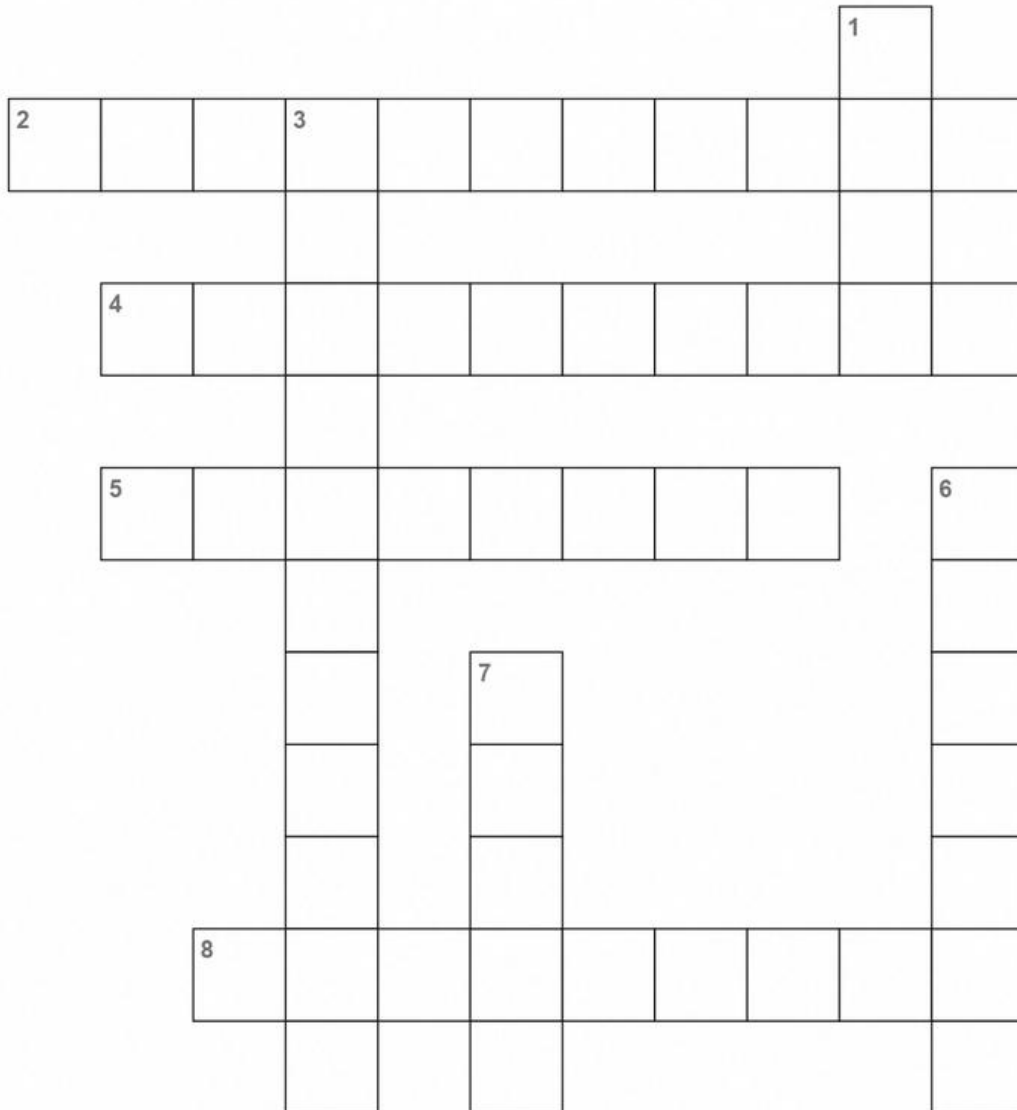
1. Rueda acanalada por la que pasa una cuerda y cambia la dirección de la fuerza.
2. Pieza excéntrica que produce un movimiento de subida y bajada.
3. Brazo que permite accionar un giro cómodamente con la mano.
5. Rueda dentada que transmite el giro a otra encajando sus dientes.





CRUCIGRAMAS

— TECNOLOGÍA —



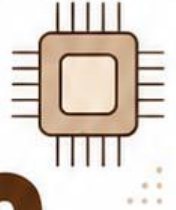
HORIZONTALES

2. Oposición que ofrece un material al paso de la corriente; se mide en ohmios.
4. Carga que atraviesa un conductor cada segundo; se mide en amperios.
5. Camino cerrado por el que circulan los electrones.
8. Aparato que permite medir voltios, amperios y ohmios.

VERTICALES

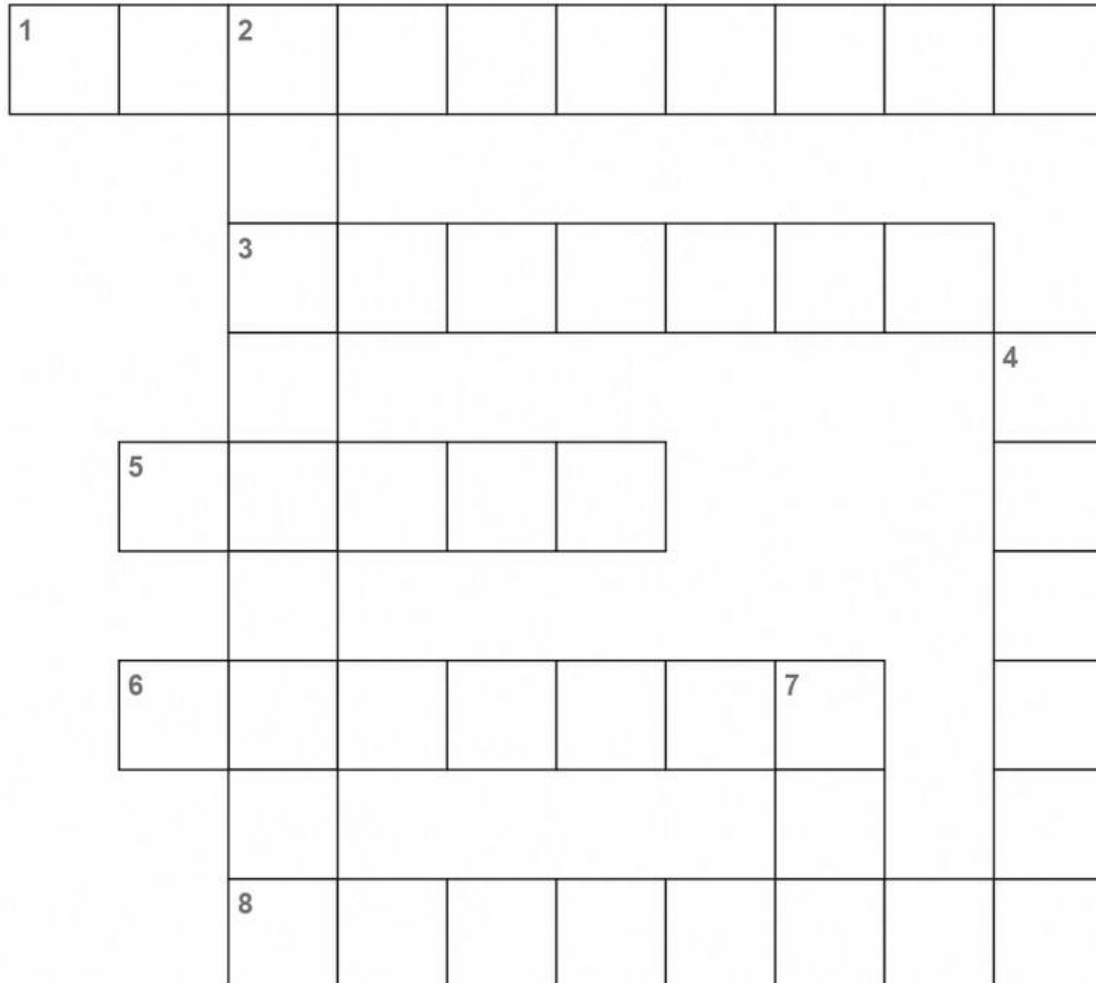
1. Generador que transforma energía química en energía eléctrica.
3. Componente que abre o cierra el paso de la corriente.
6. Diferencia de potencial entre dos puntos; se mide en voltios.
7. Conexión en la que los componentes se colocan uno detrás de otro.





CRUCIGRAMAS

— ✂ TECNOLOGÍA ✂ —



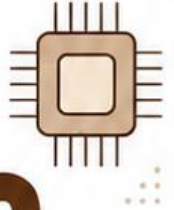
HORIZONTALES

1. Componente que funciona como amplificador o como interruptor electrónico.
3. Placa programable de bajo coste muy utilizada en los proyectos de aula.
5. Máquina programable capaz de percibir el entorno y actuar sobre él.
6. Señal que solo admite dos estados posibles.
8. Componente que ejecuta la acción: girar, encender o desplazar.

VERTICALES

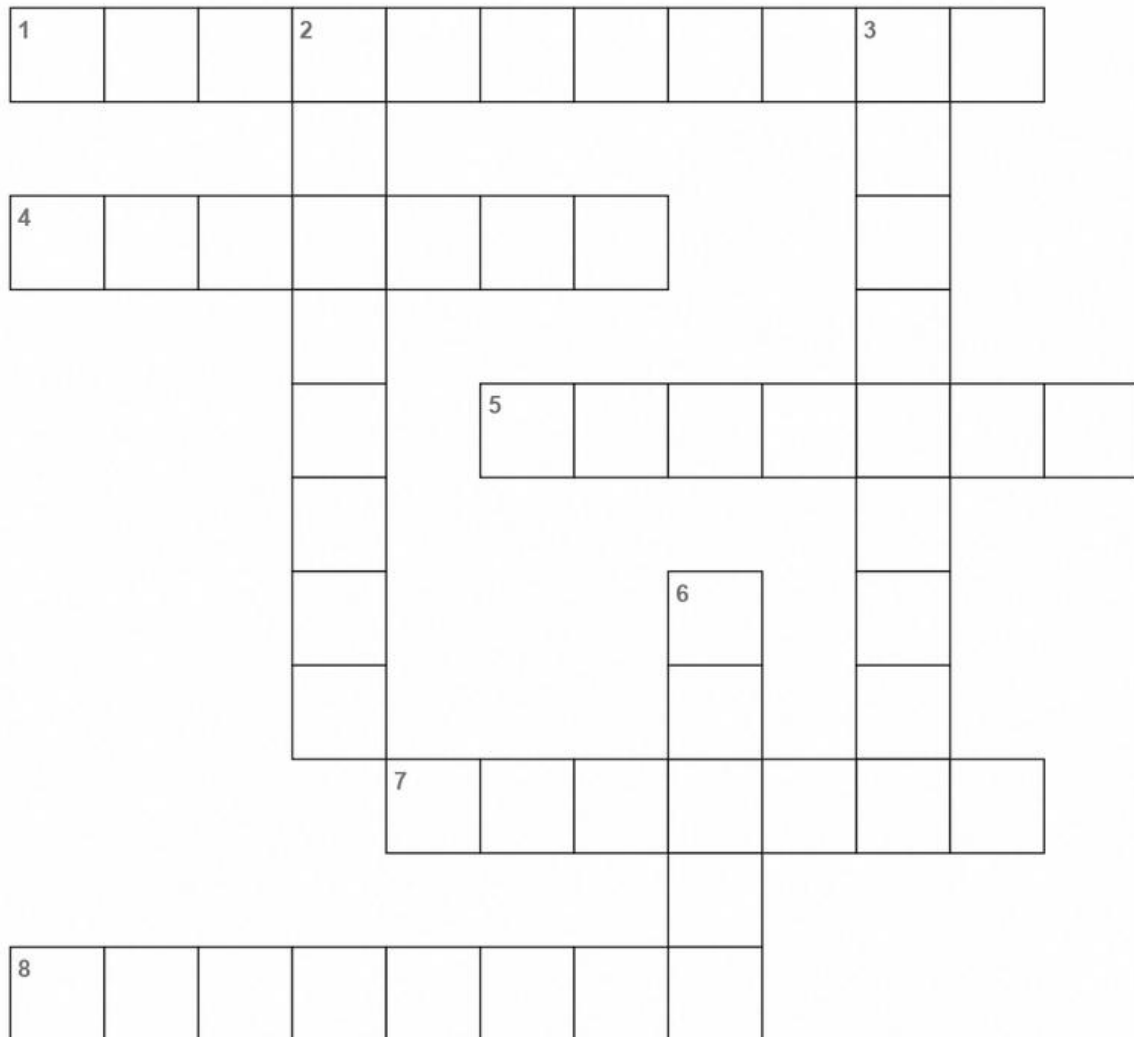
2. Señal que puede tomar infinitos valores dentro de un intervalo.
4. Componente que detecta una magnitud del entorno y la convierte en señal.
7. Diodo que emite luz cuando la corriente lo atraviesa en el sentido correcto.





CRUCIGRAMAS

—✂— TECNOLOGÍA —✂—



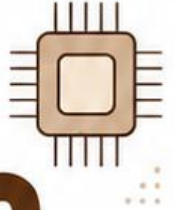
HORIZONTALES

1. Estructura que ejecuta unas instrucciones u otras según se cumpla algo.
4. Entorno de bloques encajables pensado para aprender a programar.
5. Buscar y corregir los errores de un programa.
7. Bloque de código con nombre propio que se puede reutilizar.
8. Espacio de memoria con nombre que guarda un dato que puede cambiar.

VERTICALES

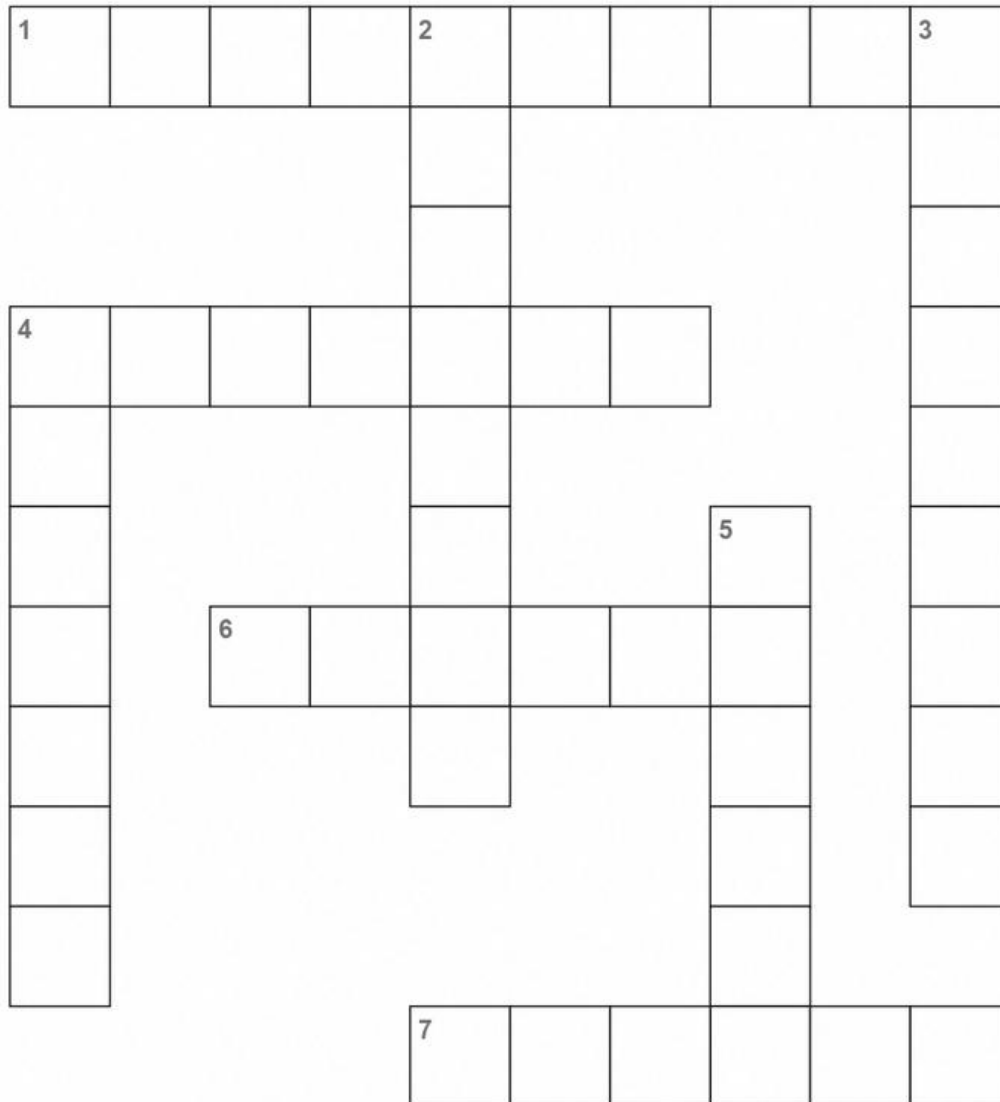
2. Representación gráfica del recorrido de un programa mediante símbolos.
3. Secuencia ordenada de pasos que resuelve un problema.
6. Estructura que repite un bloque de instrucciones varias veces.





CRUCIGRAMAS

— ✂️ TECNOLOGÍA ✂️ —



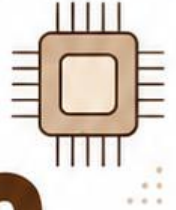
HORIZONTALES

1. Perspectiva en la que los tres ejes forman ángulos de ciento veinte grados.
4. Dibujo a mano alzada pero con las medidas anotadas.
6. Vista que se obtiene mirando el objeto desde un lateral.
7. Vista que se obtiene mirando el objeto de frente.

VERTICALES

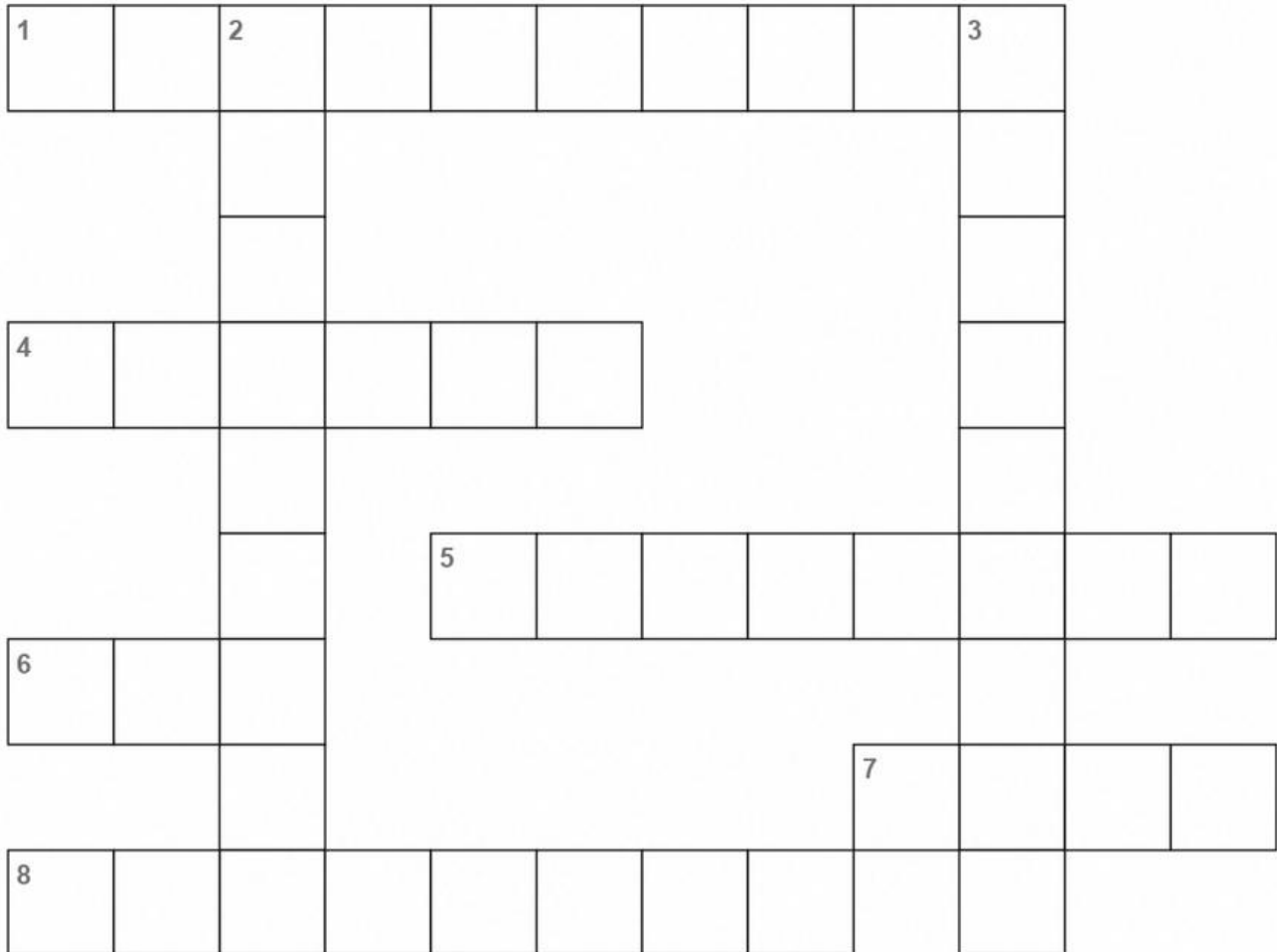
2. Instrumento triangular con un ángulo recto y dos de cuarenta y cinco grados.
3. Indicación de las medidas reales sobre un dibujo.
4. Recuadro del plano donde figuran el título, la escala y el autor.
5. Vista que se obtiene mirando el objeto desde arriba.





CRUCIGRAMAS

— ✂️ TECNOLOGÍA ✂️ —



HORIZONTALES

1. Clave secreta que protege el acceso a una cuenta.
4. Rastro de datos que dejamos al navegar.
5. Engaño que suplanta a una entidad conocida para robar datos personales.
6. Conjunto de equipos conectados entre sí para compartir información.
7. Almacenamiento en servidores remotos accesible desde cualquier dispositivo.
8. Equipo que almacena datos y los envía a quien los solicita.

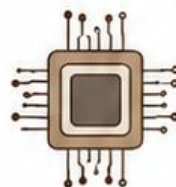
VERTICALES

2. Programa que permite acceder a las páginas web.
3. Programa que detecta y elimina el software malicioso.





SOLUCIONES



• TECNOLOGÍA •

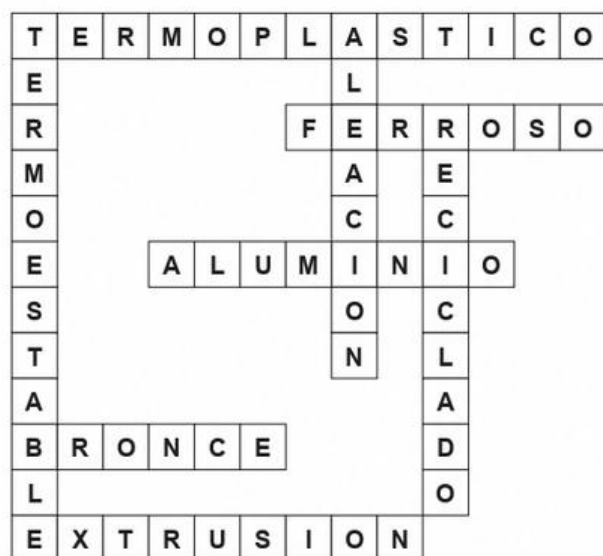
1



2



3

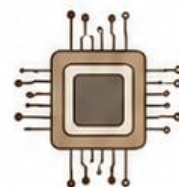


4





SOLUCIONES

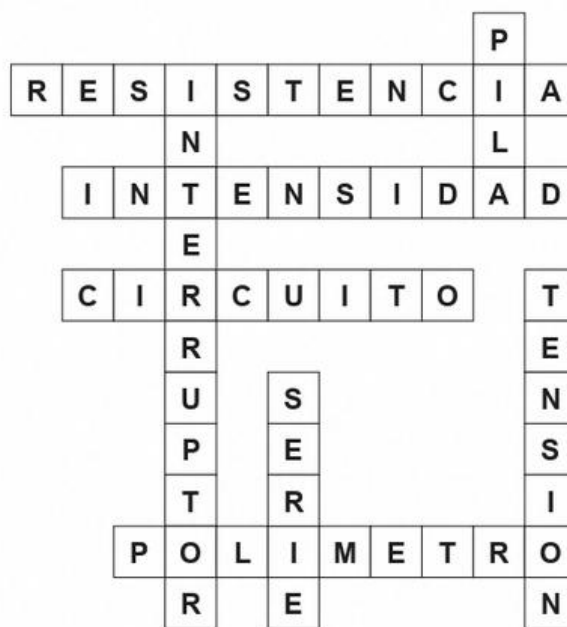


• TECNOLOGÍA •

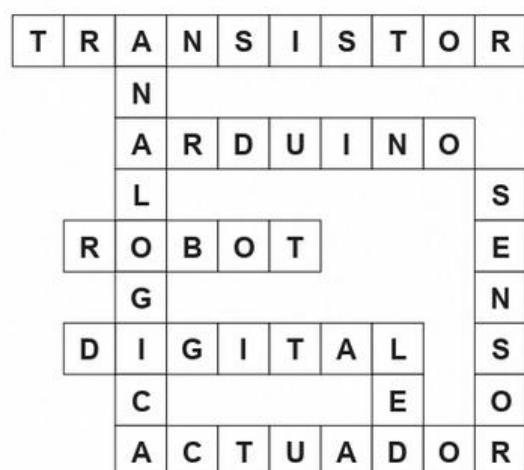
5



6



7

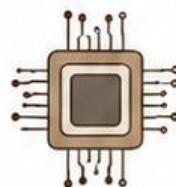


8



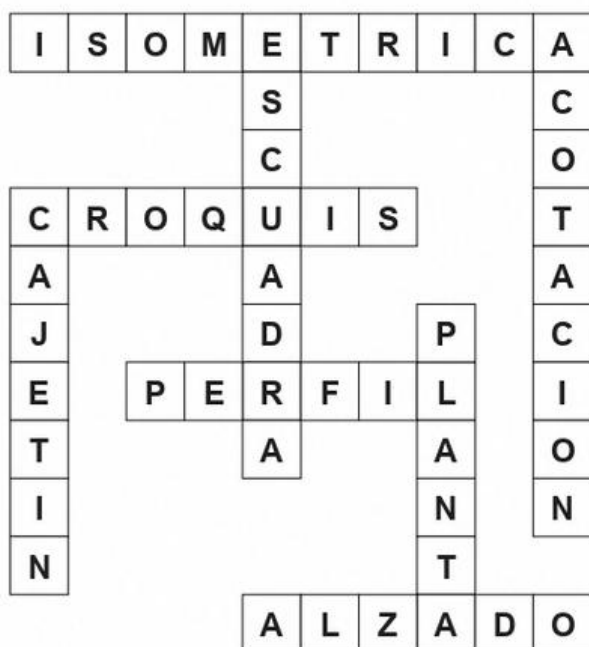


SOLUCIONES



• TECNOLOGÍA •

9



10

