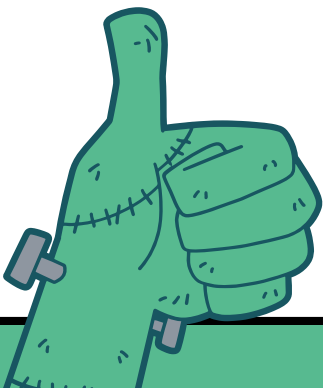


el iNvento
DeL DR.
FRaNKeNSTeiN
TECNoLoGíA



el INVENTO DEL DR. FRANKENSTEIN

DESCRIPCIÓN

El Dr. Frankenstein busca un nuevo ayudante... ¡tecnológico! El alumnado deberá inventar una máquina o dispositivo que ayude al doctor en su laboratorio.

¿QUÉ HAY QUE HACER?

1. Diseña una máquina o invento con función específica (por ejemplo: "resucitador de circuitos" o "detector de rayos").
2. Explica sus componentes y cómo transforma la energía.
3. Crea un boceto con materiales reciclados o dibujo técnico.

OBJETIVO:

Desarrollar la creatividad tecnológica y el pensamiento de diseño.

PRODUCTO FINAL:

Prototipo del invento con sus partes explicadas..

