



Nombre: _____

Curso: _____ Grupo: _____

Fecha: _____

Conocimiento del entorno tecnológico

1. ¿Qué es la tecnología?

2. Escribe el nombre de tres objetos tecnológicos que uses en tu vida diaria.

3. Nombra tres herramientas básicas y explica su función.

4. Explica la diferencia entre máquina, aparato y sistema técnico.

5. ¿Por qué la tecnología es importante en la vida diaria?

Proceso de resolución de problemas y diseño

6. Escribe las fases necesarias para llevar a cabo un proyecto tecnológico sencillo.



7. Haz un pequeño boceto (esquema) de un objeto inventado que resuelva un problema cotidiano.

8. Propón una solución tecnológica sencilla para un problema de tu entorno (ejemplo: mantener los cables ordenados).

Competencia digital

9. ¿Qué pasos seguirías para crear una carpeta y guardar un archivo en un ordenador?

10. Escribe el nombre de un programa que sirva para escribir textos y otro para hacer presentaciones.

11. ¿Qué significa realizar una búsqueda segura en Internet? Escribe una recomendación

Materiales, estructuras y mecanismos

12. Relaciona el material con una propiedad:

- Madera → _____
- Metal → _____
- Plástico → _____



13. Nombra tres estructuras simples.

14. Explica la diferencia entre movimiento rectilíneo y movimiento circular en mecanismos.

15. Pon un ejemplo de un mecanismo de tu entorno que use:

- Movimiento rectilíneo → _____
- Movimiento circular → _____

16. Escribe dos normas de seguridad que debes seguir en el aula-taller.



SOLUCIONARIO

1.

Tecnología → Conjunto de conocimientos y técnicas que permiten crear herramientas, máquinas y procesos para resolver problemas y mejorar la vida.

2.

Objetos tecnológicos diarios → Móvil, ordenador, microondas (ejemplos).

3.

a) **Destornillador** → atornillar o desatornillar tornillos.

b) **Regla** → medir y trazar líneas rectas.

c) **Compás** → trazar circunferencias.

4.

Máquina → transforma energía para realizar un trabajo (ej: bicicleta).

Aparato → combina piezas para cumplir una función concreta (ej: radio).

Sistema técnico → conjunto organizado de personas, objetos y procesos (ej: red eléctrica).

5.

Facilita la vida, resuelve problemas, mejora comunicación y transporte.

6.

Fases de un proyecto tecnológico: Planteamiento del problema → Diseño → Construcción → Evaluación.

8.

Pasos para crear carpeta y guardar archivo: Click derecho → Nuevo → Carpeta → Asignar nombre → Abrir programa → Guardar archivo → Seleccionar carpeta.

9.

Procesador de texto → Word / Writer.

Presentaciones → PowerPoint / Impress.

10.

Búsqueda segura → No compartir datos personales, usar fuentes fiables, emplear buscadores con filtros de seguridad.



11.

Madera → flexibilidad / fácil de trabajar.

Metal → resistencia / dureza.

Plástico → ligereza / moldeable.

12.

Estructuras simples → triángulo, arco, viga.

13.

Movimiento rectilíneo → se produce en línea recta.

Movimiento circular → describe un giro o rotación alrededor de un eje.

14.

Movimiento rectilíneo → pistón.

Movimiento circular → rueda de bicicleta.

15.

Normas de seguridad → No correr en el aula-taller; usar las herramientas correctamente; mantener el espacio ordenado.